











# Lyktan i snökojan

Någon har tänt en lykta i snökojan. Dra tre kort och berätta vad som hände precis innan ljuset tändes. Hamnar en vante på pulkabacken eller tar en hare sparken dit?

**Berättarspel · Ålder 5+ · Spelare 2–6**

### Det här behöver ni

Nio utklippta kort, sorterade efter figur, plats och sak. Skriv ut på A4 i 100 % storlek.

## Så spelar ni

1. Gör tre högar med kortens baksidor uppåt. Lägg figurer i en hög, platser i en annan och saker i den tredje. Blanda varje hög för sig.
2. Dra ett kort ur varje hög. En spelare börjar med att berätta vem som var ute i snön. Nästa berättar vad som hände på platsen ni drog. Den som står på tur väver in saken i berättelsen.
3. Kom tillsammans på varför lyktan tändes till slut. Lägg undan de tre korten och låt en ny spelare börja på nästa saga. Efter tre sagor har alla kort varit med.

### Prova också

På fritids kan en grupp berätta sin saga fram till sista meningen. En annan grupp får gissa varför lyktan tändes. Jämför sedan era slut och se om båda passar till samma tre kort.

Du får skriva ut spelen gratis för din familj, klass eller barngrupp. Tipsa gärna andra genom att dela länken till spelet. Kontakta utgivaren för tillstånd innan du säljer materialet vidare eller publicerar filerna på nytt.

# Lyktan i snökojan

Skriv ut på A4 i 100 % storlek.

